

**Allegato 1**  
**Tecnico Grafico – Classe Quinta**  
**A.S. 2018/19**

**Titolo: “Luce” sul Novecento: dall’attualità per riscoprire il passato**

<b>Area</b>	<b>Di base</b>	
Competenza	Utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua italiana e della lingua straniera per produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale.	
Disciplina	Italiano	
Attività	Abilità	
Produzione di testi funzionali alla realizzazione del progetto multimediale in oggetto.	Redigere testi informativi ed argomentativi funzionali all’ambito di studio.	
Competenza	Comprendere, anche in una prospettiva interculturale, il cambiamento e la diversità dei tempi storici in dimensione diacronica attraverso il confronto fra epoche e in dimensione sincronica attraverso il confronto tra aree geografiche e culturali	
Disciplina	Storia	
Attività	Abilità	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Svolgere una ricerca storica attraverso le fasi della descrizione , interpretazione e spiegazione dei fatti storici.</li> <li>• Realizzare delle mappe storiche</li> <li>• Narrare gli eventi storici individuati e scelti attraverso produzione di testi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare fonti storiche di diversa tipologia per produrre ricerche su tematiche storiche.</li> <li>• Mettere in atto tecniche di ricerca, catalogazione in contesti laboratoriali ed operativi.</li> </ul>	

scritti.		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Svolgere una ricerca storica attraverso le fasi della descrizione , interpretazione e spiegazione dei fatti storici.</li> <li>• Realizzare delle mappe storiche</li> <li>• Narrare gli eventi storici individuati e scelti attraverso produzione di testi scritti.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare fonti storiche di diversa tipologia per produrre ricerche su tematiche storiche.</li> <li>• Mettere in atto tecniche di ricerca, catalogazione in contesti laboratoriali ed operativi.</li> </ul>
Competenza	Condividere principi e i valori per l'esercizio della cittadinanza alla luce del dettato della Costituzione italiana ,di quella europea ,della dichiarazioni universali dei diritti umani a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente.	
Disciplina	Scienze motorie	
Attività		Abilità
La sicurezza sul lavoro		Essere consapevole ed attuare le norme di sicurezza per la propria ed altrui tutela

<b>Area</b>	<b>Indirizzo</b>	
Competenza	Padroneggiare le lingue straniere per interagire in diversi ambiti e contesti e per comprendere gli aspetti significativi della civiltà degli altri paesi in prospettiva interculturale	
Disciplina	Lingue (Inglese)	
Attività		Abilità
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Produzione di testi scritti e orali coerenti e coesi, anche tecnico professionali, riguardanti esperienze, situazioni e processi relativi al proprio settore di indirizzo.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificare e utilizzare le strutture linguistiche ricorrenti nelle principali tipologie testuali, anche a carattere professionale, scritte, orali o multimediali.</li> </ul>
Competenza	Utilizzare le tecniche di comunicazione relative alle esigenze comunicative nei vari contesti: sociali, culturali, scientifici, economici, tecnologici e professionali	
Disciplina	Tecnologie dei Processi di Produzione	
Attività		Abilità
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestione e correzione del colore con Da Vinci resolve;</li> <li>• Post-produzione ed editing video;</li> <li>• Strumenti di Photoshop e Illustrator per il WEB</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• saper gestire e correggere il colore nei flussi video;</li> <li>• saper editare un prodotto audiovisivo;</li> <li>• saper realizzare una home page con PHS o AI.</li> </ul>
Competenza	Competenze digitali	
Disciplina	Progettazione Multimediale	

Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Progettare un prodotto audiovisivo;</li> <li>• Progettare un prodotto multimediale o un iper- media;</li> <li>• Progettare uno stampato informativo con codici QR puntati a pagine web esistenti e realizzare ad hoc;</li> <li>• Progettare una mappa infografica con codici cromatici e codici QR (come sopra)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• saper progettare un prodotto audiovisivo;</li> <li>• saper progettare un prodotto multimediale o un iper-media;</li> <li>• saper progettare uno stampato informativo;</li> <li>• saper progettare una mappa infografica;</li> <li>• saper generare un codice QR.</li> </ul>
Competenza	Competenze digitali
Disciplina	Tecnologia dei processi di produzione
Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestione e correzione del colore con Da Vinci resolve;</li> <li>• Post-produzione ed editing video;</li> <li>• Strumenti di Photoshop e Illustrator per il WEB</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• saper gestire e correggere il colore nei flussi video;</li> <li>• saper editare un prodotto audiovisivo;</li> <li>• saper realizzare una home page con PHS o AI.</li> </ul>
Competenza	Competenze digitali
Disciplina	Laboratori tecnici
Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> <li>• realizzare un foto-reportage raccogliendo memorie sul territorio;</li> <li>• realizzare un video-reportage raccogliendo testimonianze sul territorio;</li> <li>• realizzare una video-lezione sintetica sull'argomento in oggetto</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• saper ideare e realizzare un reportage fotografico e/o video;</li> <li>• saper realizzare lezioni video, complete di immagini di repertorio, contributi visuali e sonori</li> </ul>
Competenza	Competenze digitali
Disciplina	Organizzazione e gestione dei processi di produzione

Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"><li>• ideare un Concept di comunicazione sul tema;</li><li>• organizzazione della produzione cinematografica;</li><li>• canali distributivi dei prodotti audiovisivi.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• saper ideare un concept di comunicazione;</li><li>• saper distinguere tra ruoli e funzioni nella pre e produzione degli audiovisivi;</li><li>• realizzare un diagramma dei canali distributivi.</li></ul>

Competenza	Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare.
Asse	Scientifico tecnologico
Disciplina	Matematica
Attività	Abilità
Ricerca su come si è evoluta la matematica nel corso del Novecento a partire dagli studi di Godel per la logica e di Alan Touring per la nascita e lo sviluppo dell'informatica.	Correlare le caratteristiche salienti dello sviluppo della matematica alle applicazioni tecnologiche Utilizzare le scoperte matematiche ed riconoscere la loro ricaduta nel mondo attuale

RIEPILOGO ATTIVITA' ASL - TRIENNIO 2016/19					
ANNO	CLASSE	ORE ATTIVITA' CONSIGLIO DI CLASSE	ORE ATTIVITA' - AZIENDA	ORE MODULI AGGIUNTIVI	TOTALE
2018/2019	V	80	20	20	120
ORE TOTALI TRIENNIO					

Lingua e letteratura italiana	10
Storia	4
Inglese	20

Matematica	4
Organizzazione e gestione dei processi produttivi	10
Progettazione multimediale	10
Laboratori tecnici	10
Tecnologie dei processi di produzione	12
totale	80