

Allegato 1
Tecnico Grafico – Classe Quarta
A.S. 2018/19

Titolo: Agorà dei giovani - uno spazio per includere e comunicare

Area	di base	
Competenza	Utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua italiana adeguandolo a diversi ambiti comunicativi: sociale, culturale, tecnologico e professionale.	
Disciplina	Italiano	
Attività		Abilità
Strategie e tecniche di comprensione e di produzione di testi tecnico-professionali e divulgativi, scritti e/o orali (es. manuali, schede tecniche, sintesi, relazioni, articoli, presentazioni) anche con l'ausilio di strumenti multimediali.		Individua e utilizza gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento.
Competenza	Comprendere, anche in una prospettiva interculturale, il cambiamento e la diversità dei tempi storici in dimensione diacronica attraverso il confronto fra epoche e in dimensione sincronica attraverso il confronto tra aree geografiche e culturali	
Disciplina	Storia	
Attività		Abilità
Costruisce una rappresentazione dell'evoluzione del pensiero dei vari momenti storici e dei vari luoghi di associazione		Coglie le implicazioni storiche, etiche, sociali, produttive ed economiche ed ambientali dell'innovazione scientifico.
Competenza	Condividere principi e i valori per l'esercizio della cittadinanza alla luce del dettato della Costituzione italiana ,di quella europea ,della dichiarazioni universali dei diritti umani a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente.	

Disciplina	Scienze motorie	
Conoscenze		Abilità
Elementi della comunicazione non verbale; comunicazione sociale; comportamento comunicativo. Funzionalità di capacità senso-percettive e coordinative.		Comunicare attraverso il linguaggio corporeo

Area	di indirizzo	
Competenza	Padroneggiare le lingue straniere per interagire in diversi ambiti e contesti e per comprendere gli aspetti significativi della civiltà degli altri paesi in prospettiva interculturale	
Disciplina	Inglese	
Attività		Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • I principali elementi che compaiono nell'annuncio pubblicitario: Visual, Headline, body copy, brand, pay off, packshot. • Colours • Logo and psychology of colour. 		<ul style="list-style-type: none"> • Utilizza il lessico specialistico di settore • Sa creare un annuncio pubblicitario
Competenza	Utilizzare le tecniche di comunicazione relative alle esigenze comunicative nei vari contesti: sociali, culturali, scientifici, economici, tecnologici e professionali	

Disciplina	Teoria della Comunicazione	
Attività	Abilità	
<ul style="list-style-type: none"> • Progettare una ricerca sulle politiche di coesione sociale o su tematiche sociali. • Reperire e analizzare informazioni sul territorio e sul web. Implementare e divulgare la ricerca 	<ul style="list-style-type: none"> • Divulga la ricerca con tecniche digitali sui canali sociali. • Realizza post sui principali social -network: twitter, facebook, instagram. • Riflessione con tecniche di Brainstorming e Problem Solving sui dati raccolti. • Crea dei video sul percorso fatto e sulla tematica sociale analizzata. 	
Competenza	Utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative.	
Disciplina	Matematica	
Attività	Abilità	
Costruzione di rappresentazioni visuali del messaggio e dell'informazione contenuta in esso, come mappe e/o diagrammi attraverso relazioni, modelli e rappresentazioni.	Ricerca dati per ricavare informazioni e costruire rappresentazioni.	
Competenza	Competenze digitali	
Disciplina	Progettazione multimediale	
Attività	Abilità	
<ul style="list-style-type: none"> • sperimentare gamme cromatiche basate sui modelli di contrasto conosciuti, armonie e disarmonie utilizzando Adobe Color CC; • utilizzare Adobe Illustrator per comporre un layout grafico sul tema in oggetto; 	<ul style="list-style-type: none"> • saper utilizzare l'editor di wordpress per pubblicare e condividere contenuti; • saper ideare un prodotto di comunicazione; 	

<ul style="list-style-type: none"> • utilizzare Adobe Photoshop per elaborare e correggere le immagini raster prodotto o utilizzate; • utilizzare Adobe Premiere per editare clip video; • utilizzare Pr per elaborare e correggere il colore. 	<ul style="list-style-type: none"> • saper realizzare l'esecutivo di un manifesto sperimentale; • saper ideare ed eseguire il flusso di lavoro per la realizzazione di un audiovisivo, dalla fase di pre produzione alla post produzione.
Competenza	Competenze digitali
Disciplina	Tecnologia dei processi di produzione
Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • sperimentare gamme cromatiche basate sui modelli di contrasto conosciuti, armonie e disarmonie utilizzando Adobe Color CC; • utilizzare Adobe Illustrator per comporre un layout grafico sul tema in oggetto; • utilizzare Adobe Photoshop per elaborare e correggere le immagini raster prodotto o utilizzate; • utilizzare Adobe Premiere per editare clip video; • utilizzare Pr per elaborare e correggere il colore. 	<ul style="list-style-type: none"> • saper creare gamme cromatiche con Adobe Color CC; • saper utilizzare Illustrator per comporre layout grafici; • saper utilizzare Photoshop come strumento tecnico avanzato di post produzione del colore digitale; • saper utilizzare Premiere per l'editing video; • saper utilizzare Premiere nelle funzionalità di color correction e color grading
Competenza	Competenze digitali
Disciplina	Laboratori tecnici

Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • individuare e valorizzare la diversità utilizzando il linguaggio fotografico; • realizzare visual fotografici sulla base di rough layout assegnati; • individuare e valorizzare la diversità utilizzando il linguaggio audiovisivo. 	<ul style="list-style-type: none"> • saper utilizzare la fotografia come linguaggio per la comunicazione di idee; • saper realizzare visual fotografici su temi assegnati; • saper utilizzare la cinematografia come linguaggio per comunicare idee.

RIEPILOGO ATTIVITA' ASL - TRIENNIO 2017/20					
ANNO	CLASSE	ORE ATTIVITA' CONSIGLIO DI CLASSE	ORE ATTIVITA' - AZIENDA	ORE MODULI AGGIUNTIVI	TOTALE
2018/2019	IV	120	30	30	180

Lingua e letteratura italiana	10
Storia	6
Inglese	20
Matematica	4
Teoria della comunicazione	16
Progettazione multimediale	14
Laboratori tecnici	25
Tecnologie dei processi di produzione	25

	totale	120
--	--------	-----