

Allegato 1
Tecnico Grafico – Classe Terza
A.S. 2018/19
Titolo: Comunicare le emozioni

Area	di base	
Competenza	Analizzare e interpretare testi scritti di vario tipo/Analizzare e interpretare diverse tipologie testuali con particolare riferimento alla letteratura di settore	
Disciplina	Italiano	
Attività		Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • Testo argomentativo • Progettazione di storie interattive Storytelling: raccontare ed argomentare una storia, anche attraverso delle fotografie scattate dagli alunni • Produzione di testi espositivi, descrittivi e argomentativi. 		<ul style="list-style-type: none"> • Individua e utilizza gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento. • Padroneggia gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale e non verbale in vari contesti.
Competenza	Utilizza fonti storiche di diversa tipologia (es.: visive, multimediali e siti web dedicati) per produrre ricerche su tematiche storiche	
Disciplina	Storia	
Attività		Abilità

Rappresenta l'evoluzione del pensiero: dal buio all'uomo al centro	Utilizza fonti storiche di diversa tipologia (es.: visive, multimediali e siti web dedicati) per produrre ricerche su tematiche storiche.
Competenza	Condividere principi e i valori per l'esercizio della cittadinanza alla luce del dettato della Costituzione italiana ,di quella europea ,della dichiarazioni universali dei diritti umani a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente.
Disciplina	Scienze motorie
Attività	Abilità
Le emozioni nello sport	individua e analizza le emozioni nelle attività sportive.

Area	di indirizzo
Competenza	Padroneggiare le lingue straniere per interagire in diversi ambiti e contesti e per comprendere gli aspetti significativi della civiltà degli altri paesi in prospettiva interculturale
Disciplina	Inglese
Attività	Abilità

<ul style="list-style-type: none"> • Terminologia specifica dell'Uda. • Produzione di semplici testi descrittivi e/o argomentativi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper descrivere in lingua inglese in modo semplice le situazioni emotive. • Utilizza gli strumenti informatici per implementare le attività di studio e di ricerca. • Utilizza appropriate strategie ai fini della comprensione globale di brevi testi relativamente complessi, riguardanti argomenti di interesse personale, d'attualità o il settore d'indirizzo. • Riconosce la dimensione culturale e interculturale della lingua.
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Competenza	Utilizzare le tecniche di comunicazione relative alle esigenze comunicative nei vari contesti: sociali, culturali, scientifici, economici, tecnologici e professionali.	
Disciplina	Teoria della Comunicazione	
Attività	Abilità	
<ul style="list-style-type: none"> • Attività di gruppo sulle emozioni primarie. • Utilizzo di tecniche comunicative per promuovere l'assertività e l'empatia nella relazione con l'altro. • Visione di filmati e riflessione critica sulla capacità emotiva dell'uomo fin dall'antichità. • Realizzazione di una presentazione grafica multimediale sulle emozioni. 	<ul style="list-style-type: none"> • Il linguaggio verbale persuasivo, in particolare esprimere l'aspetto del pathos. • Le figure retoriche nel linguaggio verbale e visivo nella comunicazione assertiva ed empatica. Il gruppo e le sue dinamiche da un punto di vista della relazione e dell'emozione. 	
Competenza	Utilizzare del linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative	
Disciplina	Matematica	

Attività	Abilità
Creazioni di modelli grafici e analitici (ad esempio la cardioide) per esprimere stati d'animo ed emozioni. Progettazione, costruzione e valorizzazione del: Mood Meter (grafico delle emozioni).	Applica la trigonometria alla risoluzione dei problemi
Competenza	Competenze Digitali
Disciplina	Progettazione multimediale
Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • Sperimentare la composizione di forme (o di caratteri che formino parole), attribuendo riempimenti di tinte calde e fredde, chiare e scure, più e meno sature. • Elaborare una illustrazione di grafica vettoriale (come un logo) per comunicare un sentimento. • Comporre, partendo da elementi forniti dal docente o realizzati dal gruppo classe, un prodotto di comunicazione 	<ul style="list-style-type: none"> • saper produrre e comporre forme utilizzando gli applicativi di disegno vettoriale e/o raster disponibili; • saper produrre illustrazioni grafiche utilizzando gli applicativi di disegno vettoriale e/o raster disponibili; • saper comporre un layout grafico utilizzando gli applicativi di disegno vettoriale e/o raster disponibili;
Competenza	Competenze Digitali
Disciplina	Tecnologia dei processi di produzione
Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare forme composte (come logotipi e simili), applicando i concetti e i metodi cromatici appresi; • Realizzare una illustrazione grafica sul tema proposto; • Concepire, calcolare e realizzare un reticolo strutturale per la composizione macro-tipografica. 	<ul style="list-style-type: none"> • saper creare e manipolare forme od immagini utilizzando gli applicativi di disegno vettoriale e/o raster disponibili; • saper realizzare semplici illustrazioni grafiche; • saper ideare e realizzare reticoli strutturali elementari e gabbie per la composizione di semplici layout per la grafica pubblicitaria e/o editoriale.

Competenza	Competenze Digitali
Disciplina	Laboratori tecnici
Attività	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> • Sperimentare la luce e il colore in fotografia; • Sperimentare la Composizione del quadro e posizione della MdP; • Sperimentare le inquadrature di piani e campi; • Realizzare illustrazioni fotografiche sul tema in oggetto. 	<ul style="list-style-type: none"> • saper disporre apparecchiature di illuminazione; • saper comporre l'inquadratura secondo un intento predeterminato; • saper realizzare inquadrature di piani e campi finalizzati ad un preciso intento narrativo.

RIEPILOGO ATTIVITA' ASL - TRIENNIO 2018/21					
ANNO	CLASSE	ORE ATTIVITA' CONSIGLIO DI CLASSE	ORE ATTIVITA' - AZIENDA	ORE MODULI AGGIUNTIVI	TOTALE
2018/2019	III	70	30		100

Lingua e letteratura italiana	6
Storia	4
Inglese	6
Matematica	8
Teoria della comunicazione	11
Progettazione multimediale	10
Laboratori tecnici	15
Tecnologie dei processi di produzione	10
totale	70